

Приключенски парк „Бедечка“

Идеен проект

1. Резюме

Приключенски парк „Бедечка“ е замислен като уникален по рода си природно-атракционен парк, разположен на над 300 декара зелена площ. Той ще разполага с 6 големи атракциона, близо 100 средно големи и малки обекти и буквално хиляди мини-атракции. Територията на природния парк е дом на богато многообразие от животни и растения. „Бедечка“ умело съчетава приказни елементи и приключенски дух в търсене на един по-здравословен и близък до природата начин на живот. Приключенският парк би бил най-големият подобен на Балканския полуостров.

2. Водещи концепции

- *Приключенска атмосфера*

Изгражда се чрез:

- многообразна флора и фауна
- лабиринтообразна система от пътища и пътечки в гората
- атракции с акцент върху движението, рефлексни реакции и координация, логическо мислене, загадки и откривателство
- изграждането на декоративно-атракционни елементи като частични руини от стени и кули, долмени, арки, прагове, стълби и т.н.
- 100 игрови табели (свързани с моториката)
- 1000 мини-атракции

- *Приказна атмосфера*

Изгражда се чрез:

- атракциони с акцент върху приказни концепции
- търговско-атракционни обекти с персонал, подчинени на единна художествена визия, базирана на митологичното и приказното
- съществуваща флора и фауна
- съществуваща система от централни пътища и пътечки в гората
- допълнителни декоративно-атракционни елементи (като каменни и дървени мостове; глинени, каменни и дървени статуи)
- 1000 мини атракции
- собствена парична единица и икономическа система

- *Здравословно забавление*

Изгражда се чрез:

- непосредствено въздействие от околната среда
- атракции с акцент върху движението
- търговско-атракционни обекти, предлагащи здравословни хранителни продукти и напитки
- търговско-атракционни обекти, предлагащи естествени лечебни продукти

- *Познание*

Изгражда се чрез:

- непосредствено взаимодействие с околната среда
- директно взаимодействие в търговско-атракционни обекти (грънчарство, бижутерия, дърводелство, стъklarство и т.н.)
- 150 атрактивни информационни табели за животните на територията на парка и 50 табели за видовете растения
- 300 атрактивни информационни табели, представящи приказните същества в световната митология
- 100 игрови табели (свързани с логическото мислене)

3. Парична единица и икономическа система

Приключенски парк „Бедечка“ разполага със собствена парична единица (една жълтица). Обменът се извършва на входен пункт (при курс 1:1), а атракциите и търговско-атракционните обекти оперират само с нея. Жълтицата може да бъде използвана и като жетон при механизирани атракции като „Кладенецът на желанията“, чешмите с жива вода и други. Всички цени са в кръгъл брой жълтици. Достъпът до парка е отворен за обществото и става без заплащане. Всички мини-атракции, малки атракционни и елементи с декоративна функция са със свободен достъп. Заплащането е необходимо за средно-големите и големите атракции, както и в търговско-атракционните обекти.

4. Достъп и маршрути

Приключенски парк „Бедечка“ предлага много маршрути, подчинени на различни концепции.

А) Крайречен маршрут включва: воден дворец, водна мелница, 2 каменни и 3 дървени моста, преминаване с плоскодонна лодка на 50 метров участък, 1 басейн, 2 чешми с жива вода, 1 фонтан

Б) Въздушен маршрут включва: въжен град, съставен от система от различни маршрути през множество въжени и дървено въжени атракции, подходящи за различна възраст и с различна сложност, въздушен дворец

В) Главни маршрути по основните пътища: включват почти всички големи атракции, търговско-атракционни обекти на територията на парка, 2 ресторанта, част от средно-големите и малка част от малките атракции

Г) Детско-откривателски маршрути: 1000 мини атракции (приказни къщички в хралупи, в камъни, в земята и по дърветата (вкл. къщи за птички), лица на дърветата, естествено паднали дънери и други), по голямата част от дървените табели, голяма част от малките атракции и 1 средно-голяма атракция

Д) Маршрут с понита

Всички 5 типа маршрути имат множество пресечни точки, които осигуряват свързката между тях.

6. Големи атракциони

Това са атракциите, които всички искат да посетят! 6 големи атракциона са предвидени за изграждане на територията на парка. За повече информация за тях, вижте приложените визуализации.

7. Средно-големи и малки атракции

Планът предвижда изграждането на 35 различни малки и средно-големи атракции, пръснати равномерно на територията на парка.

8. Търговско-атракционни обекти

Всички търговски обекти изпълняват функция като атракции сами по себе си. Това осигурява постоянен поток от посетители и значително увеличава възможността за продажби. Планът предвижда изграждането на два обширни ресторанта на централни позиции в долната и горната част на парка, 3 басейна в гората и 10 приказни къщички, които предлагат различни натурални продукти и напитки, сувенири, занимания по занаятчийство и други. За повече информация за тях, вижте приложените визуализации.

9. Декоративни атракции

Декоративните атракции са изключително важни за изграждане атмосферата на парка и създаването на усещане за приказка и приключение. Те следва да бъдат съчетани с природните особености и изградени така, че да не влизат в конфликт с естествена среда, а напротив, да създават усещането, че винаги си били там. Планът предвижда изграждането на множество статуи, мостове, арки, долмени, руини и частични руини, стълби, бедески, пейки и фонтан. В тази категория попадат и чешмите с жива вода, които извършват механизирана йонизация и работят с жетони (жълтици).

10. Мини-атракции

Мини атракциите включват елементи, които са забележими само при внимателно изследване на малките пътечки в гората. Това са миниатюрни къщички, вратички, проходи и други, които създават усещането, че в гората е обитавана от малки създания. В тази графа попадат и оформени лица на дървета и други близки до естествените формирания. Тези „мини-атракции“ са важна част от атмосферата и размиват границата между реалност и фантазия, тъй като понякога естествени причудливи форми и образувания могат да бъдат сбъркани за умишлени и обратното.

11. Табели в парка

В парка са разположени:

- 50 информативни табели за видовете растения
- 150 информативни табели за видовете животните
- 300 информационни табели за митологичните създания от цял свят
- 200 указателни табели
- 100 игрови табели (свързани с моториката)

- 100 игрови табели (свързани с логиката)
- 100 закачливи и хумористични табели

12. Осветление

Осветлението в парка следва да бъде съобразено с изграждането на приказна атмосфера и да се реализира чрез фенери и ненатрапващо се цветово художествено осветление.